**//10627234資訊二乙 陳守倫 10627238 資訊二乙 蔡朋穎**

**class** Player{

**public** **void** roll( Dice dice ) {

**隨機設定骰子數字**

**印出此骰子數字**

}

**boolean** isstraight( Vector<Dice> dicelist ) {

**判斷骰子有沒有出現連續的數**

**有的話回傳true**

**沒有則回傳false**

}

**public** **void** compare( Vector<Dice> dicelist ) {

**if**( **是三條** )

**印出”three of a kind”**

**else** **if**(**跳到isstraight(dicelist )**)

**印出straight**

**else** **if**( **是對子** )

**印出 pair**

**else**

**都沒有上述情況印出骰子總和**

}

}

**class** Dice{

**骰子架構**

}

**public** **class** Main {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**if**( command == 1 ){

指令1:玩家會丟3顆骰子，每一個骰子都是六面。擲完後畫面會先顯示三個骰子的數字，再依規則顯示另一段字

}

**else** **if**( command == 2 ) {

指令2:使用者自行設定骰子數字，藉此判斷程式碼有何錯誤(testcode)

}

**else**

**印出無此指令的錯誤訊息**

}

}

}